



Version

V1.1 Draft



Ethereumx•NET 经济白皮书

2020 年 6 月 9 日

By Arthur, Jessica, Zim



目录

1.项目简介.....	4
2. ETX 经济模型.....	4
2.1 代币功能.....	4
2.2 ETX 的价值.....	4
2.2.1 跨链交易抵押.....	4
2.2.2 DPoS 节点排行竞争.....	4
2.2.3 合约创建销毁.....	4
2.2.4 区块链交易 Gas.....	5
2.2.5 DEX 交易深度.....	5
2.2.6 匿名稳定币的发行.....	5
2.3 角色说明.....	5
2.3.1 DPoS 普通节点.....	5
2.3.2 DPoS 超级节点.....	5
2.3.3 Fpos 节点.....	5
2.3.4 提名人/普通地址.....	6
2.3.5 矿工.....	6
2.4 共识设计.....	6
2.4.1 DPoS 共识算法.....	6
2.4.2 POW 共识算法.....	6
2.4.3 FPOS 共识算法.....	7
2.4.4 ETX 的通胀经济.....	7
2.4.5 通胀率.....	8
2.4.6 区块奖励.....	8
3. ETX 的代币分发.....	8
3.1 ETX 的 coin 分发目标.....	8
3.2 产品的目标用户是谁?	8
3.2.1 企业级应用需求者.....	8
3.2.2 数据隐私安全需求者.....	9
3.2.3 可靠稳定币需求者.....	9
3.2.4 生态开发者.....	9
3.2.5 投资者.....	9
3.3 如何才能吸引社区充分参与?	9
3.4 如何保证基础开发稳定运行?	10
3.5 公平分发机制.....	10
3.6 空投 1%.....	10
3.6.1 空投第一期: 签到无差别空投.....	10
3.6.2 空投第二期: 任务空投计划.....	10
4.Ethereumx·NET 社区治理.....	10
4.1 治理机制.....	10
4.2 治理机制概述.....	10
4.2.1 治理目标.....	10
4.2.2 治理模型.....	11



4.2.3 参与者.....	11
4.3 提案与公投机制.....	11
4.3.1 提案内容.....	11
4.3.2 提案流程.....	11
4.3.3 公投机制.....	11
4.3.4 匿名投票.....	11
4.3.5 决策系统.....	12



1.项目简介

Ethereumx-NET（简称“**ETX**”）是一个面向认证实体身份的区块链智能合约共识网络显卡挖矿公链；采用一种全新的区块链体系架构，定位为易用的高性能区块链平台，旨在实现分布式应用的性能扩展，以满足现实世界的真实商业需求。

以完整的用户隐私保护与身份认证机制，并基于低成本高效率的 **PoW+DPoS** 共识算法，以及定制化智能合约，为不同身份的身份认证及应用快速建立一个去中心化、资源共享和自我发展的智能生态网络。

ETX 的主要特点有：

1. 可选匿名转账模式，相比 **ETH** 更大程度保护用户隐私安全
2. 0 预挖+0 募资，全网透明公平化竞争，主网区块链可查每个区块的出块
3. **ETX** 双承接 **ETH**：承接 **ETH2.0** 淘汰算力；无缝移植 **ETH** 所有应用生态
4. **POW+DPOS** 双经济模型，锁定一定流通量的同时公平的分配新产出的币，稳定提升价值

1.1 经济设计目标

ETX的经济模型设计目标是为了最大化的让所有参与者/对 **ETX** 区块链有需求者能够在任何时间段、任意环境下都能公平公正的加入 **ETX** 生态，摒弃资本主义的阶级固化和资本头部沉淀固化，我们希望建立一个自由的、开放的、所有人共建共议的完整区块链网络，除了电信提供商提供网络数据传输以外，不依赖于任何硬件生产商、软件开发商，能够自由与现实世界中的实体资产、虚拟资产实现协议/通道上的互通，从而真正意义上的实现技术、经济、自治的全方位的‘区块链世界’

2. **ETX** 经济模型

2.1 代币功能

2.1.1 链上转账作为燃料

2.1.2 合约调用，合约创建

2.1.3 DPoS 持仓需求

2.1.4 DEX、DEF 等去中心化原子交易金融产品市场深度、市场交易需求

2.1.5 FPoS 浮动持仓需求

2.2 **ETX** 的价值

2.2.1 跨链交易抵押

多个币种跨链交易一直以来受困于三大难题：1 是市场深度；2 是跨链协议各不相同，无法进行数据互通；3 是交易效率低下。于是，**ETX** 开发组未来准备采取‘协议池’的方式进行跨链交易开发，将市面主流币种协议接入 **POC** 协议池，如果某个币种需要接入跨链交易，则必须抵押一定的 **ETX** 维持市场深度，提交该币种协议到协议池，同时抵押的 **ETX** 将根据市场深度按比例均衡的分配到该币种交易对的挂单簿中，完成初步的 **DEX** 交易对创建和维护深度，此后将由市场自由挂单买卖来创建交易。

2.2.2 DPoS 节点排行竞争

根据 [Ethereumx-NET 的白皮书 V3.11](#) 显示，**DPoS** 节点地址需要至少 10000 个 **ETX** 才可以成为有效节点方可享有 40%挖矿产出，且前 9 个节点对于社区治理拥有一定的决策权。因此，初期 **DPoS** 节点排名竞争机制将流动锁定至少约 99 万的 **ETX**，随着后期流通量的持续增加，**DPoS** 节点竞争将愈发激烈，我们预计将锁定整体流通量的 30%左右 **ETX**。当然，实际情况可能会有出入，锁定数量与 **ETX** 实时价格、流通总量、区块链网络情况等都有着密不可分的关系。

2.2.3 合约创建销毁



在 ETX 的长远规划中，开发组为了减少滥发代币以及乱创建无效合约等情况的出现，同时为了提高 ETX 使用率和适当缓解 ETX 的经济模型通胀效应，任何人创建合约（包括但不限于发 token、创建 dapp、开发侧链合约等）都需要销毁一定的 ETX 至黑洞地址，销毁地址和数量已公布于[区块链浏览器](#)，地址为：

0x00

2.2.4 区块链交易 Gas

在 ETX 区块链网络中，每笔交易都需要一定数量的 ETX 作为 Gas 费用，包括但不限于主链币转账、侧链币转账、token 转账、合约打包、创建合约等，需要注意的是，发送匿名交易将消耗更多的 ETX Gas 费用。

2.2.5 DEX 交易深度

未来 DEX（Decentralized EXchange）开放之后，DEX 中将会有独立的 ETX 交易对，同时对每个接入协议池的币种有一定的深度要求，满足深度要求则需要提前准备一定数量的 ETX 进入挂单簿作为该币种的交易标的，从而在第一时间保障交易达成

2.2.6 匿名稳定币的发行

我们经过对市场所有的稳定币的调查，发现目前的稳定币的缺陷是不够隐私，我们希望使用稳定币也能保护自己的隐私。于是我们将在协议池开发完成之后，创建一个资产抵押只能合约，所有人均可抵押协议池所包含的币种来获取可选匿名稳定币，稳定币可随时赎回自己当初抵押于协议池的 ETX 或其他币种，敬请期待。

2.3 角色说明

2.3.1 DPoS 普通节点

DPoS 普通节点拥有一定的议政权，当提名人/普通地址发起提案时，会首先由 99 个节点进行有效/无效审核，审核期限为 15 天，15 天内无响应则视为同意/有效提案，当满足 45 个同意/有效提案之后，该提案将会递交到 9 个超级节点进行批复；同时，DPoS 普通节点在 ETX 的 DOAT 匿名转账中充当不可或缺的角色，每发送一笔 DOAT 匿名转账，将视手续费大小在各个 DPoS 节点中混合交易数据。

2.3.2 DPoS 超级节点

DPoS 超级节点主要作用有 2 点：1 是未来无限侧链将利用超级节点进行，从而突破传统区块链网络的 TPS 瓶颈，理论上可以做到无数笔交易/秒（详细开发完成时间请见官网路线图）；2 是超级节点拥有对社区治理的决策权，决策期限为 15 天，如果 15 天内超过 5 个节点(含)通过决策，则由社区执行相应的提案；决策期内，弃权则视为通过决策。相应的，若超过 5 个节点否决，则会驳回该提案。

2.3.3 Fpos 节点

FPoS 节点预计将于流通量 $\geq 20,000,000$ 时执行，FPoS 节点的抵押量要求相对 DPoS 节点更低，FPoS 不限制节点个数，可以无限个节点同时在线，但同时 FPOS 节点的抵押和产出会遵循共同产出量恒定原则，所以预计 FPOS 预计会长期处于一个较为稳定的数量级。

我们希望 FPOS 的抵押量不高于该阶段流通量的 28.5%。在 28.5%抵押率中，假设 FPOS 所有节点平分区块的 10%产量(届时持续两年的每 1 年有 10,512,000ETX 产出。具体 FPOS 的区块奖励将由社区公投共同决定。)，即所有 FPOS 节点一年获得总收益为 1,051,200，按抵押数量计算，预计所有 FPOS 节点抵押数总计为 9,000,000 以上，即可获得 $1,051,200/9,000,000=11.68\%$ 的年化收益率。当区块奖励再次减半后，预计收益率将减至 6%左右。

以上参数并不是通过硬性规定、官方公告、社区喊单来达到，ETX 的代币模型是通过实现以下 3 点达到引导市场的目的：

当抵押率 $< 28.5\%$ ，抵押平均年化收益率 $> 11.68\%$ ，鼓励更多代币抵押做 FPOS；



当抵押率 = 28.5%，抵押平均年化收益率 = 11.68%；

当抵押率 > 28.5%，抵押平均年化收益率 < 11.68%，鼓励赎回而不鼓励抵押做 FPoS。

我们认为，11.68%的年化收益率相比传统金融产品具有很大的优势。

2.3.4 提名人/普通地址

提名人/普通地址即为 ETX 网络中的每一个拥有私钥的地址，任意地址可以发起一项提案，并可以任意创建智能合约/发送交易/构建开发生态，其中一些执行动作会消耗一定数量的 ETX 作为手续费。

2.3.5 矿工

矿工是 ETX 区块链网络必不可少的一个重要的参与角色，他们在维护整个网络运行的安全性。我们更相信 POW 对于代币分发的公平性，于是开发之始我们便毅然采取不募资不预挖的形式向全世界的 POW 矿工开放，设计之初 POW 矿工获取区块产出的 50%收益，随着后期社区的逐步壮大，此收益数据可能产生细微变化。当然，所有重大的数据更改都将由社区公投来决定。

2.4 共识设计

2.4.1 DPoS 共识算法

DPoS 是一个系统，其中固定数量的选定实体（称之为区块生产者或见证人）被挑选来以循环顺序创建区块。区块生产者由网络用户投票决定，他们每个人都得到与他们在网络上拥有的代币数量（他们的股份）成正比的选票。

或者，选民可以选择将他们的股权委托给另一名选民，被委托的选民将代表他们投票选举区块生产者。

带有 N 个区块生产者的 DPoS 区块链的轮次如下：

N 个区块生产者由区块生产者候选人中被选举出来。

第 i 个区块生产者签署第 i 个区块，直到 i=N。

当一个区块被 $(2/3 + 1)$ 个区块生产者投票选择时，它会得到最终确定（即不可逆转）。否则，就遵循最长链规则。想要实现区块链之间的互操作性时，终结性是非常重要的属性。在 ETX 区块链网络开放之初，我们将采取无差别出块奖励制度，DPoS 节点需要满足两个条件：1 是持币达到排名要求；2 是拥有物理节点作为网络维护。当 DPoS 节点达到 99 个时，并且持续稳定运行一定时间后，我们将无缝切换投票产币制，届时每个节点的产出将会有所差异。

2.4.2 POW 共识算法

工作量证明(Proof Of Work, 简称 POW), 简单理解就是一份证明, 用来确认你做过一定量的工作。监测工作的整个过程通常是极为低效的, 而通过对工作的结果进行认证来证明完成了相应的工作量, 则是一种非常高效的方式。比如现实生活中的毕业证、驾驶证等等, 也是通过检验结果的方式(通过相关的考试)所取得的证明。

工作量证明系统(或者说协议、函数), 是一种应对拒绝服务攻击和其他服务滥用的经济对策。它要求发起者进行一定量的运算, 也就意味着需要消耗计算机一定的时间。这个概念由 Cynthia Dwork 和 Moni Naor 1993 年在学术论文中首次提出。而工作量证明(POW)这个名词, 则是在 1999 年 Markus Jakobsson 和 Ari Juels 的文章中才被真正提出。

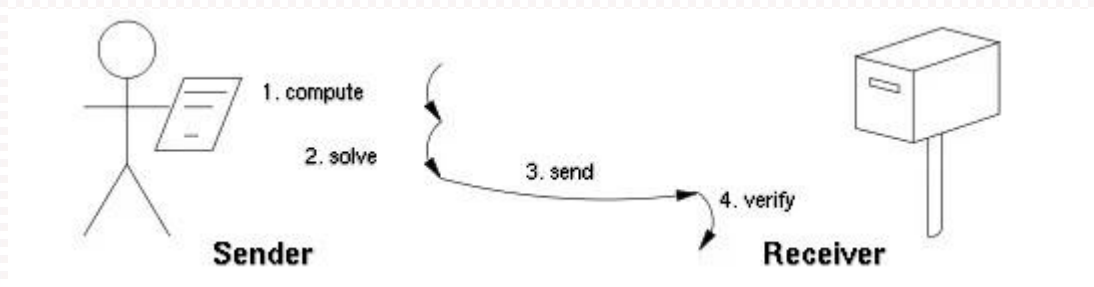
哈希现金是一种工作量证明机制, 它是亚当·贝克(Adam Back)在 1997 年发明的, 用于抵抗邮件的拒绝服务攻击及垃圾邮件网关滥用。在比特币之前, 哈希现金被用于垃圾邮件的过滤, 也被微软用于 hotmail/exchange/outlook 等产品中(微软使用一种与哈希现金不兼容的格式并将之命名为电子邮戳)。

哈希现金也被哈尔·芬尼以可重复使用的工作量证明(RPOW)的形式用于一种比特币之前



的加密货币实验中。另外，戴伟的 B-money、尼克·萨博的比特币（Bit-Gold）这些比特币的先行者，都是在哈希现金的框架下进行挖矿的。

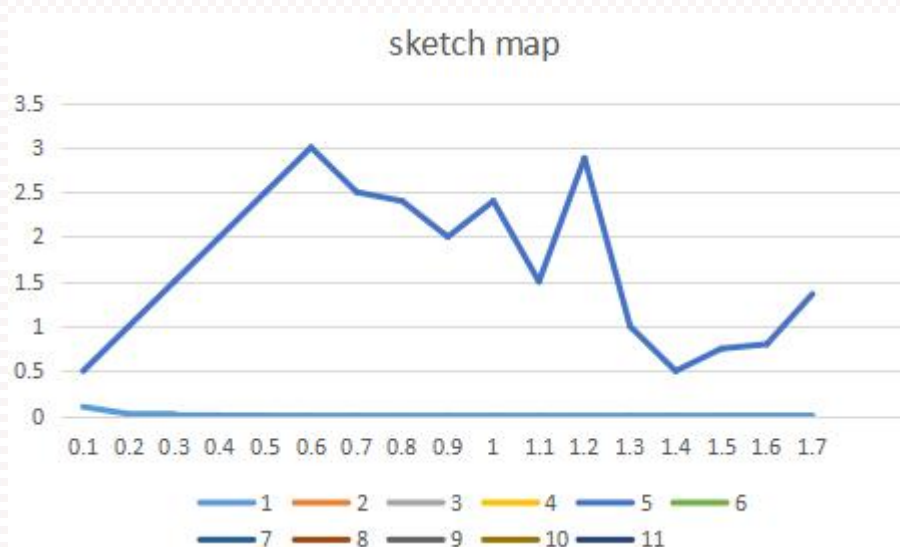
下图表示的是工作量证明的流程：



2.4.3 FPoS 共识算法

FPoS（Flexible POS）共识算法由 POS 算法进化而来，传统的 POS 因为持币量越大获得的收益越多，持币量越小而获得的收益减少，越趋后越造成该加密货币的中心化，从而被市场所抛弃。ETX 在 POS 的基础上更改为浮动收益，通俗来讲即持币量的大小取一个最佳值，在最佳值附近获得的收益最高，而持币最多的和最少的反而收益相应降低，这在传统的 POS 基础上避免了筹码集中的中心化问题，又可以激励社区的新成员搭建 FPoS 节点。

收益示意图如下：



如图所示，y 轴为收益值，x 轴为 staking 抵押值，只有当 staking 值为中间数时，staking 收益方可达到最高，我们经过认真的探讨，最后决定以这种经济模型来执行 FPoS 节点的运行策略，因为这样才能最大化的使所有 FPoS 公平享受收益，不被单一或少数节点控制区块产出。

2.4.4 ETX 的通胀经济

ETX 的挖矿产出数据如下表：

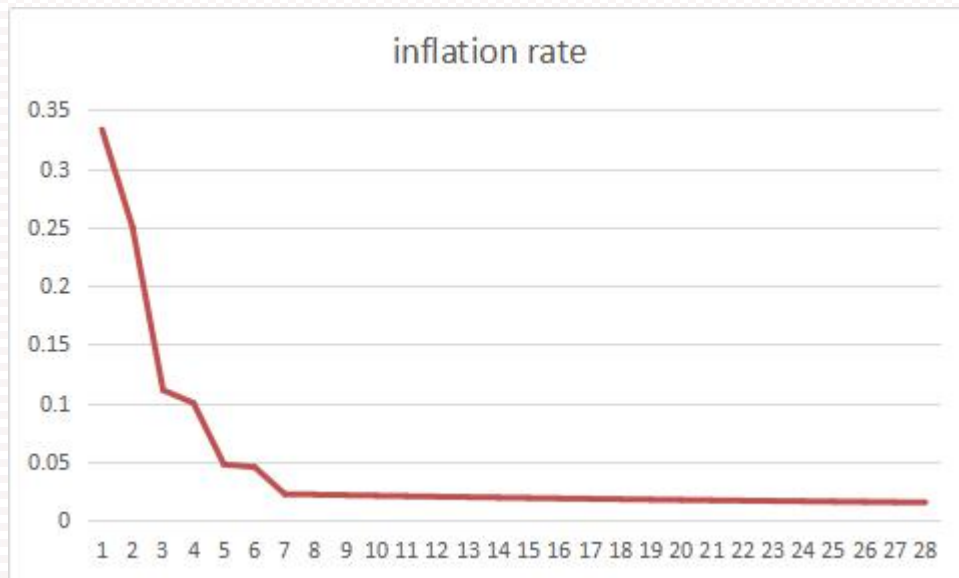
时间	区块产出 ETX	日产量 ETX	年产量 ETX	总量 ETX
第 1 年	10	57600	21024000	21024000
第 2-3 年	5	28800	10512000	42048000
第 4-5 年	2.5	14400	5256000	52560000
第 6-7 年	1.25	7200	2628000	57816000
第 8-9 年	0.625	3600	1314000	60444000



此后每日恒定新产出 3600 个 ETX，预计到 2050 年发行完毕

2.4.5 通胀率

下面的表格 x 轴为时间(年)，纵坐标为通胀率。我们可以看出，通胀率在初始会比较高，随后骤然降低



经过计算，我们得出，通胀率在初始为 33%，随后在第 2 到第 7 年骤然降低，在第 7 年以后呈现缓慢降低的情况，届时通胀率将在 20 年间由 2.2% 缓慢降至 1.5。即至发行完毕之时，通胀率约为 1.5%。

2.4.6 区块奖励

区块奖励如 2.4.4 中所示，将随着时间的变化而相应的减少区块奖励，目的是为了整个 ETX 生态的良性发展，ETX 不单单只是一种加密货币，同时也是一个区块链基础设施，为所有开发者开放。

区块奖励初始值为：50%PoW 矿工；40%DPoS 节点；10%基金会

随着后期 FPoS 节点的开放与加入，以上初始值将可能有细微变化，具体数值决策将由社区公投完成。当流通量达到一定规模时，ETX 的所有活动将蜕变成成为完整的去中心化区块链基础设施，包括但不限于开发、社区、基金会、技术决策等。

3. ETX 的代币分发

3.1 ETX 的 coin 分发目标

ETX 是 Ethereumx-NET 的唯一主网代币，创始人希望尽最大的可能使他公平的分发于社区所有成员，尽可能的避免‘巨鲸’对市场价值进行操纵，于是采取了百万空投+0 预挖 0 募资的方式上线主网。我们希望区块链能为现实社会带来裨益，而不是像任何 IEO 或者 ICO 那样粗暴的方式募资，经过权威数据调查显示，约超过 90% 团队募资之后的项目草草收场，跌去初始值 80% 以上。我们认为，这是一种经过检验的失败的代币分发行为。

ETX 的分发目标是在区块链出块的过程中，通过适当的流通量和锁定量以及销毁量，使得 ETX 的价值能长期保持在一个合理的上扬区间，通过生态建设缓慢提升价值，不会瞬间暴涨也不会瞬间下跌。让所有人(开发者、矿工、投资者)都能轻松低门槛的参与生态建设。

3.2 产品的目标用户是谁？

3.2.1 企业级应用需求者

企业级应用对于 TPS 和区块链网络安全有着更高的需求，因此对于普通的大型企业来说，他们一般会独立开发自有联盟链/私有链来确保安全以及高效率。



我们的目标企业用户为中小型企业，这类企业一般预算较低，对于运算要求相对较低。当 DPoS 主节点满足开发需求后，所有企业可以在 DPoS 主链上通过 SDK 和 API 接口搭建部署自己的侧链，侧链可以选择不受 15s 一个区块的限制，开发者可以自有设置相应的数值参数和可信侧链节点，从而可以做到高并发与高安全性共存，满足企业的应用开发需求。

3.2.2 数据隐私安全需求者

ETX 将主要着手于两个隐私需求：数据隐私以及交易隐私。目前 ETX 已完成 DOAT 可选匿名转账的上线，未来将持续完善 DOAT 协议的开发，逐步提高 DOAT 隐私性。数据隐私方面，POC 会是一个不错的选择，我们将借鉴一部分 IPFS 的协议，在上线 POC 之后（预计时间在 2022 年），ETX 将成为一个完全的去中心化区块链网络。在此网络中，所有链上活动的执行都将消耗一定数量的 ETX，届时为了满足高 TPS 的要求，PoW 挖矿或许将全部转换为 PoC 挖矿。同样由社区公投提案，若无法通过提案，则 Ethereumx·NET 有可能面临分叉。

3.2.3 可靠稳定币需求者

在上文的 2.2.6 中我们提到过，目前的稳定币无法保障个人隐私，所有转账都清晰可见，无论是市值最大的 USDT 还是以抵押产生的 DAI 都如此：USDT 最大的缺陷为随时面临当地监管机构审查的风险，因为其财报不透明不公开，投资人随时可能因为主体的崩塌而造成资产的严重损失；USDT 和 DAI 同时面临的问题为链上流通全称透明，可以追溯到每一笔交易来源，无法保障使用者的隐私安全。我们希望创建一个匿名隐私稳定币，以 DEX 协议池中的所有币种抵押获得，如此既保障了该稳定币的背后资产支撑，同样能保障使用者的隐私安全

3.2.4 生态开发者

我们鼓励所有开发者将 ETH 上的 Dapp 迁移至 ETX，虽然我们在 ETH 的底层做了大量的修改，如增加 DPoS 共识机制、DOAT 匿名转账、提升 TPS 效率等等，但我们并没有对智能合约等开发端口做任何修改，所有 ETH 上的生态可以无缝衔接到 ETX 网络中。同时我们为了提高持币人的信心，未来将在 Dapp 收益中划分 $\leq 10\%$ 的收益给予所有的持币者(不含任何 DPoS/FPoS 节点)，让社区的参与者成为利益共同体，而不是开发者独享开发收益，具体分配比例届时将由社区公投决定，原则上不大于 10%。

3.2.5 投资者

我们分析市场中的投资者将会存在几种：短线投资者；长线投资者；节点投资者；矿机投资者。无论是任何一种投资者，都会增加 ETX 市场的流动性和深度，我们不排除任何一种投资者进入 ETX 生态，如果您是短线投资者，可以在市场 K 线中寻找机会；如果是长线投资者，您可以详细阅读 ETX 相关资讯进行决策；如果您投资一个 DPoS/FPoS 节点，将会持续获得 ETX 收益，您可以自行选择保留节点产生的利息或是卖出收益；如果您选择进行 PoW 挖矿，请您自行评估和计算矿机成本和收益，且请您注意每次减半时间。

3.3 如何才能吸引社区充分参与？

社区建立伊始，我们便决定做出对社区‘百万 ETX’空投的决策，这样做的目的有两点：扩大社群基数；避免主网上线便哄抢节点造成价格暴涨，继而节点数量达到后造成价格暴跌的局面。除此之外，我们沿用了 ETH 的代码基础，让 ETH 开发者可以无门槛参与到 ETX 生态中获得二次收益，ETH 的用户也可以到 ETX 主网参与生态建设，免去了诸多的学习成本。最后，我们将发布 ETX 任务计划，社区将发布一个个对 ETX 生态有利的任务，所有参与生态建设的社区用户都可以凭自己的能力来获取相应的奖励或报酬。

ETX 代币分配必须要足够公平。我们参考 POW 社区和 POS 社区的生态就会发现，越公平的分发规则（比如基金会占有 20% 以上的代币就是不公平的）越能持续、稳定的吸引社区参与合理的参与成本。此处参与成本既要足够低，但不可毫无门槛和成本。比如让参与者贡



献自己的隐私，或参与极度复杂的任务，都是不可取的。

ETX 代币必须具备合规性。参考“豪威测试”：美国联邦最高法院在 **SEC v. W. J. Howey Co**一案中确立了「Howey 检验」，以确定一项交易是否构成「投资合同」进而构成「证券」。Howey 检验包含四要素：资本投入；投资于一个共同事业；期待获取利润；不直接参与经营，仅仅凭借发起人或第三方的努力。Ethereumx • NET 代币不希望因违反证券交易法规而被绞杀，因此我们将会避免消费者通过投资 ETX 获取到 ETX 业务产生的分红，也不会通过 ICO 募资。

3.4 如何保证基础开发稳定运行？

我们通过 [Ethereumx-NET 的白皮书 V3.11](#) 可以了解到，ETX 基金会占有全网实际产出的 10% 来维护生态开发，在最初的一年时间里，基金会所有成员为兼职免费开发，不会动用基金会的 ETX 代币。一年以后基金会成员将视市值情况投入全职开发或继续兼职开发，此处的决定权在于开发人员自主意愿。主网上线一年后，基金会的 50% 代币将会用于支付开发成员的工作。再往后延期一年，当 ETX 的全网流通量超过 3000 万时，基金会将启动任务开发系统，基金会的 ETX 代币将视任务难度向全世界的开发者开放并奖励给他们 ETX 代币。在后文中我们将详细介绍 ETX 的提案系统，由提案到开发的全过程。如此，我们将可以保障 ETX 永续开发迭代，紧跟市场需求，由市场需求到开发过程都由整个社区完成。

3.5 公平分发机制

团队在项目立项之初便一直在探讨分发方案，最初的方案与如今的执行方案相差甚远。到目前为止，我们认为 50% 矿工+40% DPoS 节点+10% 基金会的分发方案是合理的。矿工为网络贡献了算力来保障网络安全，DPoS 节点为稳定性和匿名性提供了帮助，基金会为项目最初的开发贡献了时间。即使后期 FPoS 的加入会对目前的分发机制数据造成一定的影响，但就目前来说，我们认为是合理的。

3.6 空投 1%

3.6.1 空投第一期：签到无差别空投

在上文的 3.3 中我们提到，社区建立之初便启动了‘百万 ETX’空投计划，百万空投通过无差别签到空投，在初期未开放 DPoS 节点时，将节点的产出以空投的方式到达社区成员的手中，此空投活动将于 2020 年 8 月 1 日结束。

3.6.2 空投第二期：任务空投计划

任务型空投计划正在筹划中，具体条件以及政策请持续关注社区动态。

4. Ethereumx • NET 社区治理

4.1 治理机制

Ethereumx • NET 对社区治理的设计考虑的非常周全，引入了现行民主制度的某些优点：

所有链的更改通过治理决定，而非仅局限于部分参数；

设置了理事会，并能够对公投的机制互相作用；

投票权重引入抵押时间的概念；决策审批类采取过期同意制/弃权同意制来提升效率；

匿名投票，我们将使用保密合约完成投票，因此民主的匿名性可以保障；

流民主投票机制和算法，充分提高投票参与率；

DPoS 通过抵押制度保证决策层的利益与社区绑定。

注：在社区治理的角色中，FPoS 节点身份等同于普通地址

4.2 治理机制概述

4.2.1 治理目标

几乎所有的加密货币用户都知道 bitcoin，但是仍然有一部分 bitcoiner 不知道的是，bitcoin 的开发完全由 bitcoin core 掌握，从而引起了社区分列为 BTC, BCH, BSV 等等，这是大家都不愿看到的。我们希望通过社区自治，来完成社区成员的统一目标、统一计划、统一执行等



三个‘统一’，在社区自治的同时，完成完全的去中心化组织运作。

治理过程谨遵以下几个原则：

足够民主和开放，ETX 将作为唯一代表民意的代币，拥有代币即拥有投票权

高参与度，理解成本和参与门槛要低

决策团需要具有专业性，有给出专业决策建议的能力

4.2.2 治理模型

Ethereumx • NET 治理全部在链上完成。它可以由任意的普通地址匿名发起，经过 DPoS 的 99 个节点进行初审，再由 9 个超级节点进行最终决策。决策完成后，再由全社区的部分角色(此处的角色可能是宣传团队，开发团队，社区)执行，若在执行过程中有一定的预算，则需在提案中做出相应说明。

4.2.3 参与者

ETX 持有者：ETX 治理的核心是 ETX 代币，它让参与社区提案变得非常直接和高效。ETX 持有者可以发起提案、改变提案顺序、给所有生效的提案投票、选举 DPoS 成员、申请成为 DPoS 成员

DPoS：通过民主选举和自有持币等两个条件产生，为保证核心参与者与 ETX 利益绑定，参选者必须用抵押的 ETX 来换取一定的票数，并只有通过一定的条件才能退出并解锁代币。

9 个超级 DPoS 节点：每个提案此 9 个超级节点将会审核两次，初审时他们的权限与其他 90 个 DPoS 节点并无不同，但是在决策时必须 ≥ 5 个超级节点通过才能执行该提案。

由上可见，任何 ETX 持有者都可以提出提案，且所有提案都需要公投才能通过，选举产生的 99 个 DPoS 对提案合理性拥有一定否决权，但仍被全民民主所制衡

4.3 提案与公投机制

4.3.1 提案内容

ETX 的所有修改都需要公投来完成，包括但不限于：

新增开发任务

链上参数调整

社区治理规则的变动

社区财政拨款

DPoS 节点的选举与罢免

4.3.2 提案流程

由普通地址发起提案(可选择匿名发起)，此处需支付一定的费用至黑洞地址，避免社区成员滥发布无效提案。当提案提交到链上之后经由 DPoS 节点初审，此处若放弃初审则视为同意该提案为有效提案。初审通过后由 9 个超级节点决策，同样若放弃决策则视为通过该提案。注：无论是初审还是决策，有效期限均为 15 天。

4.3.3 公投机制

参考目前主流区块链的投票率，我们认为既需要降低投票参与成本，又需要准备好低投票率下的民主，因此流民主不记名公投的基础规则如下：

任何人都可以委托任何代表以任意自己持有的票数，被委托人也可以分票委托其他人委托关系只有发起-接受端知晓，其他人无法获悉委托关系、投票数量，即通过保密合约实现匿名投票抵押 ETX 的数量和时间将决定投票权重，最少锁仓时间为 30 日。无最低投票率设计，少数服从多数。

4.3.4 匿名投票

如果委托关系可以被全网洞察，就存在通过数据计算、数据挖掘，找出贿选方法的可能性。因此民主制度的投票往往是不记名的。



Ethereumx • NET 已经实现了可选匿名 DOAT 转账，因此未来在开发升级中我们可以轻而易举的实现匿名投票制度，以此来保障委托关系和票型的匿名性，同时能够确保选举是真实且可信的

4.3.5 决策系统

决策系统由 99 个 DPoS 节点(含 9 个超级节点)来共同完成，将此分为两个步骤主要基于两方面的考虑：决策的社区共同利益性以及决策的真实性。

在正式上线 99 个 DPoS 节点后(前期为测试版 DPoS，仅需持仓+物理节点满足需求即视为有效 DPoS 节点。后期将升级为节点投票+节点抵押的 DPoS 节点)，因为每个 ETX 持有者受教育环境、宗教信仰、世界观的不同，会产生各种各样的提案，我们为此考虑到多设置一层屏障来保障所有的提案最终决策符合大部分 ETX 持有者的利益，从而保障社区的有效运行和良性发展。每个提案将会面临以下几种情况：

普通地址支付手续费发起提案，99 个节点超过 45 个节点不同意该提案，驳回；

普通地址支付手续费发起提案，99 个节点超过 45 个节点认为该提案值得商议，通过后交由 9 个超级节点终审，9 个超级节点发现该提案不符合大多数人的利益，驳回，无效

普通地址支付手续费发起提案，99 个节点超过 45 个节点认为该提案值得上衣，通过后交由 9 个超级节点终审，9 个超级节点发现该提案符合大多数 ETX 持有者的利益，生效，交由相应的执行者执行

每个提案对应的财政款项提案，需由节点发起最终数目

关注我们：

官网：ethereumx.net

浏览器：ethereumx.xyz

公众号：ETX 资讯(ETX2020)

推特：twitter.com/EthereumX11